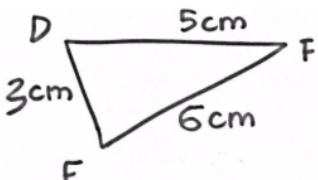



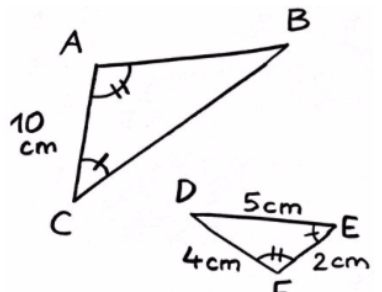



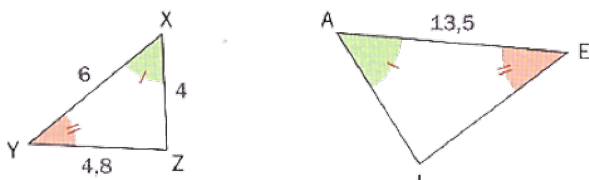



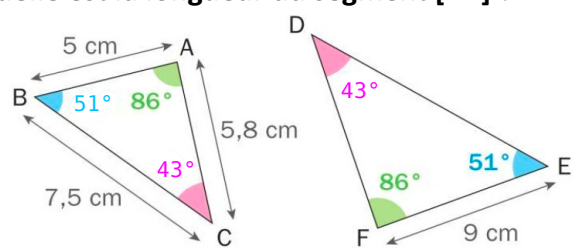



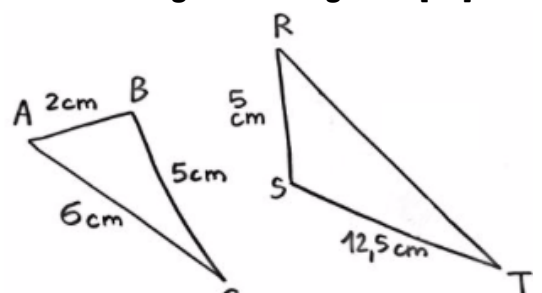





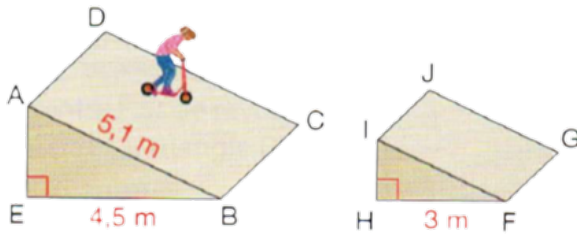
# Le monstre des triangles semblables

Réponds à chacune de tes questions sur ton cahier d'exercices en détaillant tes calculs, tes justifications. Ta communication doit être la plus claire possible. Une fois cela réalisé, regarde si ta réponse est parmi celles proposées. Si ce n'est pas le cas, demande de l'aide ; si c'est OK, dessine sur le corps du monstre la partie obtenue.

<p><b>Yeux</b></p>	<p>Le triangle ABC est un agrandissement (de coefficient 4) du triangle DEF. Le sommet A correspond au sommet D, le sommet B au sommet E et le sommet C au sommet F.</p> <p>Quelle est la longueur du segment [BC] ?</p> 	<p>BC = 12 cm</p> 	<p>BC = 20 cm</p> 	<p>BC = 24 cm</p> 
<p><b>Nez</b></p>	<p>Les triangles ABC et DEF sont semblables.</p> <p>Quelle est la longueur du segment [AB] ?</p> 	<p>AB = 20 cm</p> 	<p>AB = 25 cm</p> 	<p>AB = 12,5 cm</p> 
<p><b>Bouche</b></p>	<p>Les triangles AIE et XYZ sont semblables.</p> <p>Quelle est la longueur du segment [AI] ?</p> 	<p>AI = 10,8 cm</p> 	<p>AI = 9 cm</p> 	<p>AI ≈ 16,9 cm</p> 
<p><b>Oreilles</b></p>	<p>Quelle est la longueur du segment [DE] ?</p>  <p>Attention : il y a 2 étapes de raisonnement ici !</p>	<p>DE = 6 cm</p> 	<p>DE = 10,44 cm</p> 	<p>DE = 13,5 cm</p> 
<p><b>Bras</b></p>	<p>Quelle est la longueur du segment [RT] ?</p> 	<p>On ne peut pas savoir</p> 	<p>RT = 15 cm</p> 	<p>RT = 8 cm</p> 

Chaussures

Voici deux rampes de Skate-park modélisées par les deux prismes droits ci-dessous.



On sait de plus que  $\widehat{ABE} = 28^\circ$  et  $\widehat{HIF} = 62^\circ$ .

Quelle est la longueur du segment HI ?

Attention : il y a 3 étapes de raisonnement ici !

HI = 3,4 cm



HI = 1,6 cm



On ne peut pas savoir



Corps du monstre à compléter avec les éléments obtenus :

