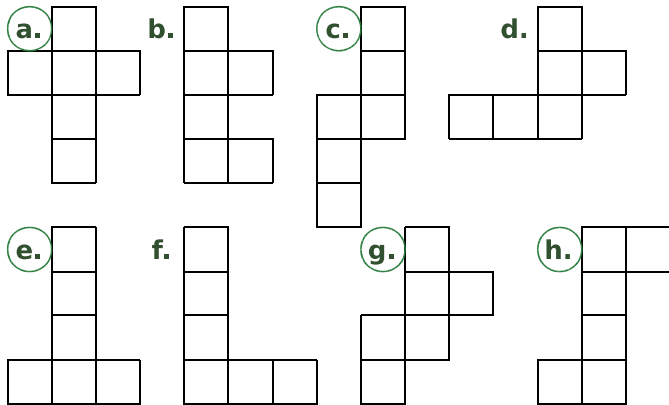
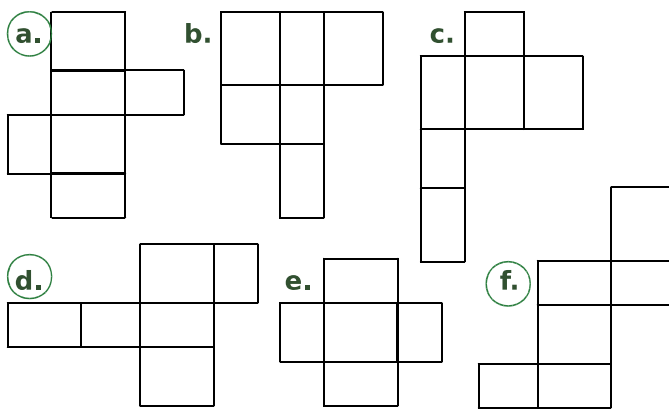


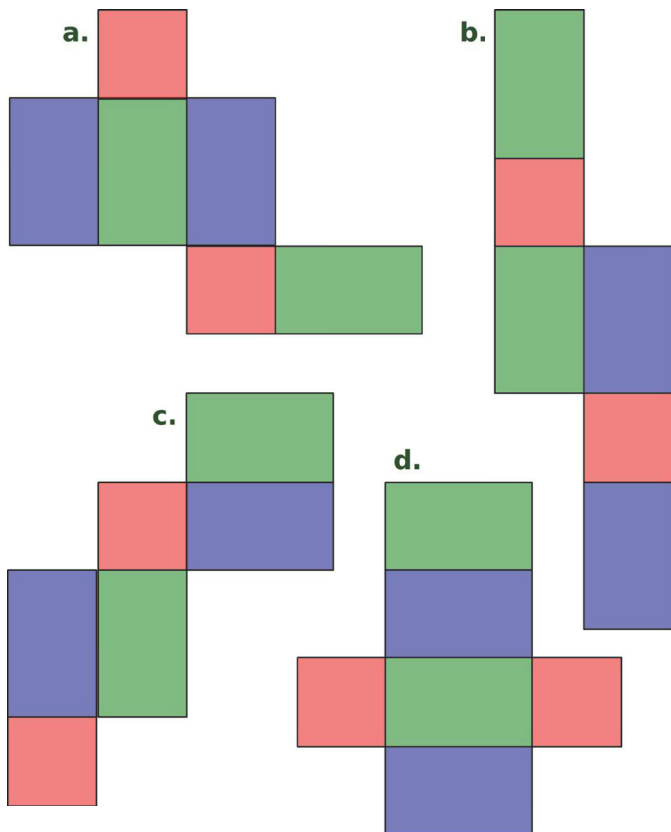
1 Entoure les lettres des figures qui sont des patrons de cube.



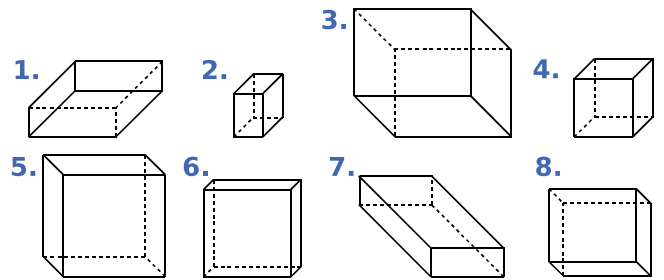
2 Entoure les lettres des figures qui sont des patrons de pavé droit.



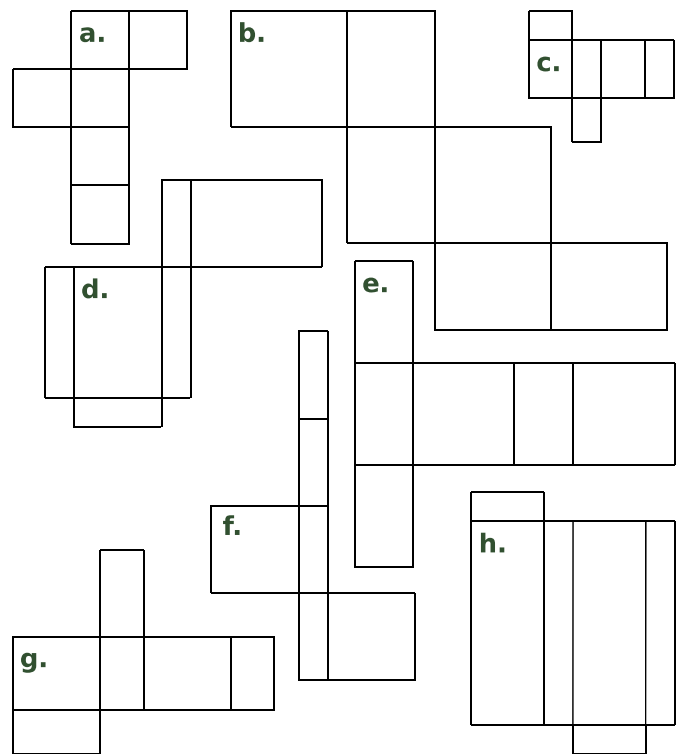
3 Colorie d'une même couleur les faces opposées lorsque le pavé droit est assemblé.



4 Associe chaque patron à la perspective cavalière qui lui correspond.



Perspective	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Patron	d.	c.	b.	a.	e.	f.	h.	g.



5 Dans chaque cas, repasse de la même couleur le côté qui se superpose au côté coloré lorsque le pavé droit est assemblé.

