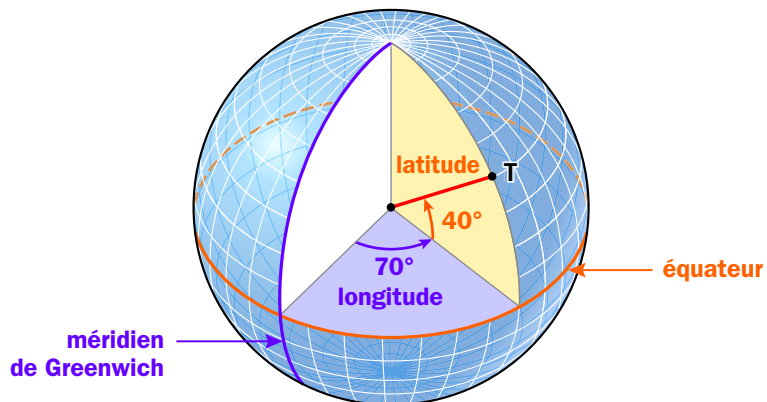


SE REPÉRER

Deux coordonnées

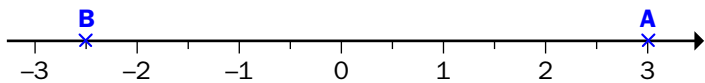
- **Latitude** : **angle** (de 0 à 90°) déterminant la position d'un cercle appelé **parallèle**, et **direction** Nord ou Sud. Pour la Terre, le parallèle 0 est l'équateur.
- **Longitude** : **angle** (de 0 à 180°) déterminant la position d'un demi-cercle appelé **méridien**, et **direction** Est ou Ouest. Pour la Terre, le méridien 0 est le méridien de Greenwich.



Exemple

Le point T a pour latitude **40° Nord** et pour longitude **70° Est** :
 T(**40°N** ; **70°E**).

Abscisse d'un point



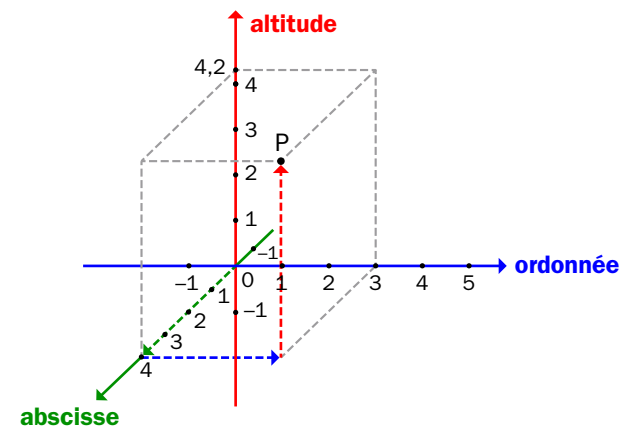
- Exemples :
- Le point A a pour **abscisse** 3 ; on note A(3).
 - Le point B a pour **abscisse** -2,5 ; on note B(-2,5).

Sur une sphère

Dans un pavé

Trois coordonnées

(**abscisse** ; **ordonnée** ; **altitude**)



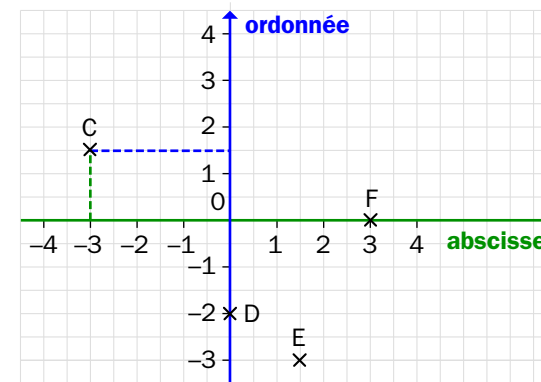
Exemple : P(**4** ; **3** ; **4,2**)

Sur une droite

Dans le plan

Coordonnées d'un point

(**abscisse** ; **ordonnée**)



- Exemples :
- C(**-3** ; **1,5**)
 - D(**0** ; **-2**)
 - E(**1,5** ; **-3**)
 - F(**3** ; **0**)

Avec le logiciel Scratch

